



平成 15 年 3 月 24 日

各 位

会社名 ア ル ゼ 株 式 会 社  
代表者の 代表取締役社長 岡田和生  
役職・氏名  
( 登 録 銘 柄 コ ー ド 番 号 6 4 2 5 )  
問合せ先 常 務 取 締 役 大賀 恭一郎  
総合企画室長  
電話番号 0 3 - 5 5 3 0 - 3 0 5 5

## 会話 A I インターフェースシステムの研究開発状況に関するお知らせ

研究開発を進めていました「会話 A I 会話インターフェースシステム」を適用したホームページナビゲーション「どんなび」の当社ホームページ (<http://www.aruze.com>) でのテスト運用開始をお知らせ致します。

記

### 1. 「会話 A I インターフェースシステム」の概要と研究開発の経緯について

「会話 A I インターフェースシステム」は、当社と当社関連会社である㈱ピートゥピーエー（本社：東京都港区高輪）の技術陣が、約 2 年の歳月をかけて研究開発を行い開発したもので、コンピュータが人間の質問された意味を理解し回答を行うという、意味認識型の全く新しい会話制御システムです。

従来型の会話システムが、きわめて限られた簡単な特定の用語にのみ対応して特定の回答を行う方式であったのに対し、この会話制御システムは、通常行われる会話文で質問を入力していただき、コンピュータがこの意味を解析理解し、質問に対し適切な回答を行う意味認識型の回答制御システムを採用いたしました。

例えば、当社マスコットキャラクターの「どんちゃん」又は「葉月ちゃん」に「君の名前は」・「あなたの名前」・「あなたは誰」・「名前を教えて」といった質問を投げかけた場合には、会話制御システムが質問された意味を認識し、適切な回答を行います。

このような A I 会話制御システムの採用は、コンピュータと人間がお互いの感情を認識して会話ができるという無限の可能性が広がります。ロボットの急速な進歩は目を見張るものがありますが、このシステムを応用することでさらなる可能性が広がるものと確信しております。

## **2．ホームページナビゲーション「どんなび」の概要について**

「どんなび」は、当社マスコットキャラクターの「どんちゃん」・「葉月ちゃん」が当社の会社情報・機種情報・パチスロの基礎知識等のご質問についてお答えするものです。

今回の「どんなび」は、テキスト文での質問・回答方式となっておりますが、今後は、ご質問の内容を音声で入力していただき、音声でお答えする「音声会話方式」とする予定です。

あたかも、チャットの感覚を味わえるホームページ（<http://www.aruze.com>）をご提供する予定ですのご期待ください。

## **3．ホームページナビゲーション「どんなび」のテスト運用について**

今回のホームページ（<http://www.aruze.com>）での運用は、3 カ月間のテスト運用です。今回のテスト運用にて、いただくお客様からの質問やご要望につきましては、さらなる会話制御システムのアップグレードに反映し、より進化したバージョンでお届けする予定です。また、今回、同ナビゲーションが適用されていない就職情報や他の商品情報等についても順次運用を開始する予定です。

[ URL ] <http://www.aruze.com>

以 上