

# TRLEI 月次実績 (2019年6月度速報値)

単位		2018年6月度	2018年の6ヶ月 (1 - 6月)	2019年6月度 <sup>(9)</sup>	2019年の6ヶ月 <sup>(9)</sup> (1 - 6月)
VIP <sup>(1)</sup>	テーブル数	台	157	157	168
	ローリングチップ取扱高 <sup>(2)</sup>	百万PHP	54,175	201,199	47,536
	ローリングチップ売上高 <sup>(3)</sup>	百万PHP	1,278	5,877	1,412
	ローリングチップの勝率	%	2.36%	2.92%	2.97%
マスマーケット <sup>(4)</sup>	マステール数	台	235	235	234
	マステール取扱高 <sup>(5)</sup>	百万PHP	1,385	7,339	1,604
	マステール売上高 <sup>(3)</sup>	百万PHP	498	2,914	787
	マステールの勝率	%	35.9%	39.7%	49.1%
	ゲーミングマシン数	台	2,800	2,800	2,681
	ゲーミングマシン取扱高 <sup>(6)</sup>	百万PHP	9,945	53,916	11,926
	ゲーミングマシン売上高 <sup>(3)</sup>	百万PHP	641	3,411	813
	ゲーミングマシンの勝率	%	6.4%	6.3%	6.8%
ホテル	平均客室単価	PHP	8,491	8,215	10,068
	客室稼働率	%	99.4%	98.5%	97.8%
	販売可能客室あたりの売上 (“RevPAR”) <sup>(7)</sup>	PHP	8,443	8,095	9,841
来場者数	人	387,085	2,250,220	498,203	2,815,194
カジノ収益		百万PHP	<b>2,417</b>	<b>12,202</b>	<b>3,012</b>
	VIPテーブルゲーム	百万PHP	1,278	5,877	1,412
	マステールゲーム	百万PHP	498	2,914	787
	ゲーミングマシン	百万PHP	641	3,411	813
その他売上高 (ホテル・飲食・リテイール・エンターテインメント等)	百万PHP	<b>138</b>	<b>727</b>	<b>195</b>	<b>1,100</b>
売上高合計	百万PHP	<b>2,555</b>	<b>12,930</b>	<b>3,207</b>	<b>18,755</b>
減価償却費	百万PHP	<b>339</b>	<b>1,333</b>	<b>510</b>	<b>3,014</b>
調整後EBITDA <sup>(8)</sup>	百万PHP	<b>-91</b>	<b>208</b>	<b>424</b>	<b>2,626</b>

(注) 単位について：PHP (フィリピン・ペソ)

(1) VIPとは、カジノ事業のカテゴリの一つで、VIP向けカジノエリアでローリングチップ (VIP向けチップ) を使って賭けるプレーヤーです。

(2) ローリングチップ取扱高とは、ローリングチップを使って、プレーヤーが賭けて失った額の合計です。

(3) 各カジノカテゴリーの売上高は、各取扱高 (ローリングチップ取扱高、またはマステール取扱高、またはゲーミングマシン取扱高) に、各勝率を掛け合わせて計算されます。  
ディスクウントやコミッション、コンプリメンタリー (無料サービスとしてカジノゲストに提供されるホテル客室や飲食、その他サービス)、ゲーミング税を控除する前の総売上高です。

(4) マスマーケットとは、カジノ事業のカテゴリの一つで、一般プレーヤー向けテーブル及びスロットマシンで構成され、VIPと比較して概して掛け金が少額です。

(5) マステール取扱高とは、マスマーケット向けテーブルで、現金との交換により購入されたチップの総額です。

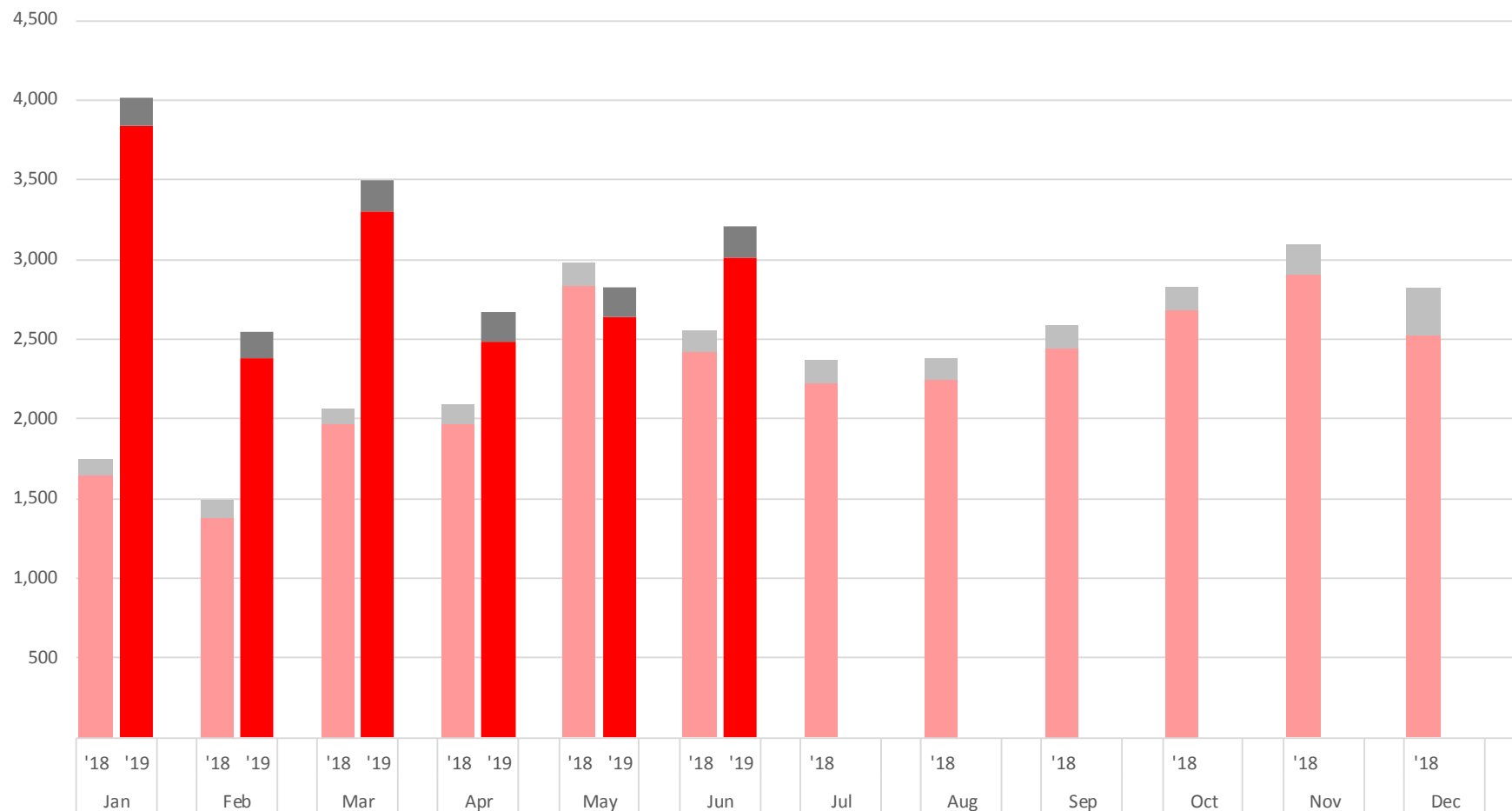
(6) ゲーミングマシン取扱高とは、スロットマシンなどのゲーミングマシンで賭けられた額の合計です。

(7) RevPARとは、客室総売上高 (コンプリメンタリーで提供された客室も外部販売価値で計算) を販売可能な客室数で割った数値で、平均客室単価と客室稼働率を掛け合わせて算出されます。

(8) 調整後EBITDA = 営業損益 + 減価償却費及び償却費 + その他の調整項目

(9) 本お知らせにおける当月数値は速報値になりますので、後日変更が加わる可能性があります。

(百万PHP)



■カジノ総売上高 ■その他売上高

# 2019年度来場者数

